

ROMÂNIA
JUDEȚUL BUZĂU
COMUNA UNGURIU
-PRIMAR-

DISPOZIȚIE

privind stabilirea salariului de bază lunar al domnului Mihăilă Gheorghe
începând cu 01.01.2020

Primarul comunei Unguriu , județul Buzău ,

Având în vedere :

- prevederile art. 10-12, art. 37 și art. 38 alin. (3) lit. „e” ale Legii nr. 153/2017 privind salarizarea personalului plătit din fonduri publice , cu modificările și completările ulterioare ;
- prevederile H.G. nr. 935/2019 privind stabilirea salariului de bază minim brut pe țară garantat în plată ;
- prevederile hotărârii Consiliului local al comunei Unguriu nr. 4/2020 privind stabilirea salariilor de bază pentru funcționarii publici și personalul contractual din cadrul familiei ocupaționale “Administrație” din aparatul de specialitate al Primarului comunei Unguriu și din serviciile publice din subordinea Consiliului local al comunei Unguriu ;
- referatul de specialitate înregistrat sub nr. 532 / 2020 ,

În temeiul prevederilor art 155 alin. (5) lit. „e” și ale art.196 alin. (1) lit. „b” din O.U.G. nr. 57/2019 , privind Codul administrativ , emite următoarea

DISPOZIȚIE :

Art.1. Începând cu data de 01.01.2020 se stabilește la **2777 lei** salariul lunar al domnului **Mihăilă Gheorghe**, angajat în funcția contractuală de execuție de muncitor necalificat , gradația 5, în cadrul aparatului de specialitate al primarului comunei Unguriu , județul Buzău.

Art.2. Conducătorul compartimentului contabilitate , colectare impozite și taxe locale din cadrul aparatului de specialitate al primarului comunei Unguriu, d-na Enăchescu Elena , va duce la îndeplinire prevederile prezentei dispoziții .

Art.3. Persoana nemulțumită poate contesta prezenta dispoziție în termen de 20 zile calendaristice de la data comunicării , la primarul comunei Unguriu .

Art.4. Secretarul comunei Unguriu va comunica prezenta dispoziție autorităților și persoanelor fizice si juridice interesate .

PRIMARUL COMUNEI UNGURIU ,
Ing. Tirizică Gheorghită

CONTRASEMNEAZĂ,
SECRETAR GENERAL COMUNA UNGURIU,
Jr. Marin Adrian Vasile